**Resumen Lista de las actividades realizadas.**

**Fase 1**

Gregory Llanos:

Manipulación y programación de Características para el auto.

Velocímetro.

Aaron Pavez:

Creación del Escenario/Pista.

**Fase 2**

Gregory Llanos y Aaron Pavez

Creación de Modelos y montado de Escenario.

**Fase 3**

Gregory Llanos y Aaron Pavez.

Montado de Escenario

Gregory Llanos:

Gestión sistema de Cámaras.

Manipulación y programación de personaje en tercera persona.

Ingreso y salida del vehículo al personaje.

Aaron Pavez:

Creación de rutas para el tráfico.

Programación de Semáforos.

**Fase 4**

Gregory Llanos y Aaron Pavez:

Exportar diseño, programación y montar nuevos escenarios.

**Fase 4.5** (Auto mejorado y pista de carrera, se actualizara luego, razón: Evaluaciones).

Gregory Llanos:

Programación nuevo auto, mejoras en todo aspecto.

Aaron Pavez:

Montaje de Escenario.

**Fase 5**

Gregory Llanos:

Creación de animaciones: Correr, caminar y caminar hacia atrás.

Programación de personaje para mover al personaje con su respectiva animación.

Aaron Pavez

Montaje de escenario y modelos.

**Fase 6**

Gregory Llanos

Mejoras Graficas utilizando Antialising.

Animación de personaje caminando de forma automática.

Aaron Pavez

Ruta a personajes animados.

Creación de Sol con efecto de rayos solares.

Gregory Llanos y Aaron Pavez

Montaje de escenario.

Creación de personaje en tercera persona.